

Quête : le chevalier Raz Futur

D'abord une petite remarque : les capacités et le nombre des ennemis varient bien entendu en fonction du nombre de héros et leur niveau. Ceci a été conçu pour 5 pj niveau 1, dont 2 trolls et ils ont eu facile, à vous de voir pour le reste...

Et les dialogues ne sont pas là pour être respectés à la lettre, c'est juste pour donner un style aux pnj et avoir une idée de ce qu'ils pourraient révéler... ou pas...

Vous voyagez et vous vous trouvez au nord de Qolin, qui se trouve un peu au nord d'Eckmül.

Jet de perception de difficulté 10 :

Vous voyez une silhouette se diriger vers vous.

(Si très bon jet : *il semblerait qu'un homme peu habillé et de forte carrure se dirige vers vous...*)

Les joueurs attendent qu'il arrive.

Je vous souhaite le bon jour, nobles voyageurs, je me présente je suis le chevalier Raz Futur !

Si je ne me trompe, avec tout cet attirail et ... AAAH UN TROLL !!!

Enfin, ce que, je voulais dire, c'est que vous pourriez être en mesure de m'aider.

Les joueurs disent un truc du genre c est quoi ton problème ou pourquoi on t'aiderait.

Je chevauchais, en route pour rendre visite à un célèbre haruspice d'Eckmül, laissant libre cours à mes pensées à propos de ma mie, lorsqu'une horde de marauds s'en prit à ma noble personne.

Je me défendis au péril de ma vie, frappant de tous côtés (gestes ridicules), tel un lion et... Enfin bon... comme vous le voyez, ils m'ont quand même eu...

Le problème est donc qu'ils m'ont volé mon armure, mon épée et mon bouclier, portant tous le sceau de la famille, et je payerais cher pour les récupérer

Les joueurs, inévitablement... « Combien ??? »

Hé bien cela pourrait monter jusqu'à 600 Do en plus de la réparation de vos armures et armes, et je vous laisserez séjourner dans mon château le temps que vous vous reposiez.

Enfin, à ce propos, mon père ne sera bien entendu pas au courant de tout ceci donc vous serez discrets...

Venez à mon château de la Baronnie Calure dans le sud des 77 Baronnies, une fois votre mission accomplie (non, Raz Futur n'est pas mon vrai nom, c'est juste que... ça le fait !!).

Ah une dernière chose ils sont partis par là, vers Qolin...

Les joueurs arrivent à Qolin et s'ils cherchent bien, un type louche peut leur apprendre que les brigands vendent leurs biens à un marchand dénommé Naheulbeuk qui vient par voie de la mer, à leur petit port.

Les brigands vendent leurs biens à un marchand, Naheulbeuk, à partir de leur base, au sud d'Eckmül, il vient en bateau, à leur petit port, il négocie et achète, puis repart.

(Jet de renseignements, de difficulté 15).

En sortant, quelques minutes plus tard (réussi ou pas), attaqués par 6 brigands : 5 têtes à claques et un chef.

Têtes à claques :

Attaque : +2

Défense : +2

Pe : 5

Force 1, Dex 1, Con 0, Sag 0, Int -1, Cha 0

Brutasses, pouvoirs magiques (démangeaisons, faire grossir les testicules, donner des hallucinations, rien, rien)

Les 2 qui n'ont pas de pouvoir ont un arc, les 3 autres ont une hache 2d6

Chef :

Pv : 22

Attaque : 4 (hache 2d6+2)

Défense : 4

Sauvegarde 1

For 3, Dex 2, 0, 0, 0, 0

Armes pro

Pouvoir : faire exploser les animaux

Si le chef survit, se rend, *Naheulbeuk doit arriver cette nuit normalement, puis il retourne au Bas Darshan, chez lui.*

(Il est déjà environ 00h30)

Les « héros » se dirigent vers la base des brigands.

Un abri au centre pour le chef entouré de ceux des brigands, des gardes, une garde personnelle pour les brigands.

De préférence, les héros font ça en discrétion car s'ils détruisent la base entière, ils auront droit à tous les biens. Si jamais ils parviennent à détruire la base, ils se feront voler ces biens d'une manière ou d'une autre.

Bureau avec infos : liste biens plus précieux (bagues dans un coffre inouvable, etc., et armes du baron). Infos sur les ventes, on voit que Naheulbeuk est déjà parti pour Nastirho (avec le nom du magasin, « La boutique des objets trouvés »).

Si capturés, ils sont dépouillés (voir plus...), enfermés en attendant le passage d'un haruspice pour lire dans leurs entrailles dans 3 jours.

Ils se démerdent pour se barrer, discretos ou pas, vont au port le plus proche, à Eckmül.

Ils rencontrent Zangdar.

Je pars au Bas Darshan, demain à l'aube, j'vais vendre mes biscuits confits aux cloportes, c'est que ça se vend cher là bas, ils en raffolent !

Personnellement, je trouve ça dégueulasse, mais c'est pas moi qui décide, c'est l'patron, Jeod.

Prix voyage : 20 Do chacun, on va les ralentir, et puis les hommes aiment pas les trolls.

15 Do après négociation.

Il y aura Zangdar, les héros, et 6 têtes à claques dans le bateau.

Attaque de pirates : 17 têtes à claques, et un chef.

(Le 14^{ème} tête à claques tombe à l'eau, jet d'acrobatie foiré...)

Pirates :

Attaque : 3 (6 haches d'abordage, 7 sabres, 2d6+3)

Défense : 3

For 3, Dex 2, 0, 0, 0, 0

Chef :

Pv : 25

Attaque 4

Défense 5

3, 2, 1, 0, 0, 1

Pouvoir commun : faire pousser des boutons.

Zangdar :

Pv : 23

Attaque 3

Défense 6

2, 2, 2, 1, 3, 3

En aucun cas, les héros ne réussissent à chopper le bateau ou les biens à l'intérieur...

Après 10 jours de voyage, ils arrivent, ils trouvent le magasin de Naheulbeuk (en demandant leur chemin à des passants au moins 3 fois, mouahahahaha !!).

Le jour, ils voient qu'il y a trop de monde, ils essayent donc la nuit. (Voir carte).

En 2, ils voient 2 gardes, une femme habillée en vert, aux oreilles pointues.

(Doivent faire un jet de crochetage de serrure, métier serrurier).

Elfe :

Pv26

Attaque 1 (arc 2d6+1)

Défense 6

Sauvegarde 3

Nain :

Pv 33

Attaque 5 (hache 2d6+3)

Défense 6

Sauvegarde 0

Cotte de maille, mais pour nains (héhé)

Barbare et aventurier dorment encore (dépend état des joueurs et discrétion), Naheulbeuk, pareil.

Barbare :

Pv 35

Attaque 6 (épée longue 3d6)

Défense 2

Sauvegarde 0

Protection en cuir : -2

Aventurier :

Pv 27

Attaque 4 (épée 2d6+2)

Défense 3

Sauvegarde 2

Protection en cuir : -2

Naheulbeuk :

Pv 20

Attaque 1 (épée courte 2d6)

Défense 2

Sauvegarde 5

Ils repartent avec Brom (même prix que Zangdar), vont dans les Baronnie, gagnent leur butin et tout le tralala habituel...