Nom :

	1 Adv +0	2 Adv +1	3 Adv +2	4 Adv +3	5 Adv +4	6 Adv +5
Inititiative +						
Attaque +						
Défense +						
Sauvegarde +						
Perception +						
Fouille +						
Discrétion −						
Force +						
Dég __ D6 + __ +						
Dég __ D6 + __ +						

Caractéristiques

Force (For) _____
Dextérité (Dex) _____
Constitution (Con) _____
Sagesse (Sag) _____
Intelligence (Int) _____
Charisme (Cha) _____

Niveau (Nv) ____
Points d'Expérience (Exp) ____
Points de Vie (PV) ____
Points d'Energie (PE) ____

Initiative (Dex + Int + Degrés) ____
Attaque (For + Int + Degrés) ____
Défense (Dex + Sag + Degrés) ____
Sauvegarde (Con + Sag + Degrés) ____

Compétences

	Bonus + Degrés = Total
_____	_____ + _____ = _____
_____	_____ + _____ = _____
_____	_____ + _____ = _____
_____	_____ + _____ = _____

Atouts

_____
_____
_____
_____

Armes

	Cat	Attaque	Dégâts	Munitions	Bonus ou malus°°
_____	___	__ D6	+ ____	x _____	_____
_____	___	__ D6	+ ____	x _____	_____

°° Bonus ou malus modificateur en fonction des armes ou protections pour plus de réalisme.

Voir sur notre catalogue d'armes sur le site www.ubizaar.com

Armure

_____

Protection ___
Encombrement° ___
Bonus°° _____

Bouclier

_____

Défense ___
Encombrement° ___
Bonus°° _____

Notes diverses

www.ubizaar.com le grand bazar

Bourse dp ____ do____ da____ dc____ X 1 D6 par tête à claques Exp : __ x Adversaires / Joueurs